

PROJEKTARBEIT ABSCHLUSS HERBALIST

DAS KRÄUTERPOLI

Nathalie Plank

Spielerisch Heilkräuter lernen.



Inhaltsverzeichnis:

DIE ERSTELLUNG DER PROJEKTARBEIT

- IDEE UND ZIEL:
- 4 VERSCHIEDENE STANDORTE
- 22 VERSCHIEDENE MONOGAFIEN

ENTWICKLUNG DES KRÄUTERPOLI SPIELES

- 22 SPIELKARTEN (für jede Pflanze) mit Fotos aus dem Internet (mit Quellenangabe) und eigenen Fotos
- 4 STANDORT KARTEN (eigene Fotos)
- 22 KRÄUTER FELDER (gezeichnete Pflanzenbilder aus dem Internet)
- 4 STANDORT FELDER (gleiche Fotos wie Spielkarten)
- FRAGE (anstatt Monopoly Kanzlei) und CHANCE FELDER
- FRAGE und CHANCE SPIELKARTEN
- 4 RECHNUNGSFELDER
- 4 ECKFELDER
- 4 Kräuterteil Kärtchen (anstatt Monopoly Häuser)
- 1 ganze Pflanze Kärtchen (anstatt Monopoly Hotel) } Detaillierter Beschrieb im Spielablauf
- Kräuterspielgeld
- Quellen Verzeichnis (Monografien, Bilder)

MATERIAL UND ARBEITSVERLAUF

VORBEREITUNG DES SPIELES

SPIELABLAUF

SCHLUSS UND DANKSAGUNG